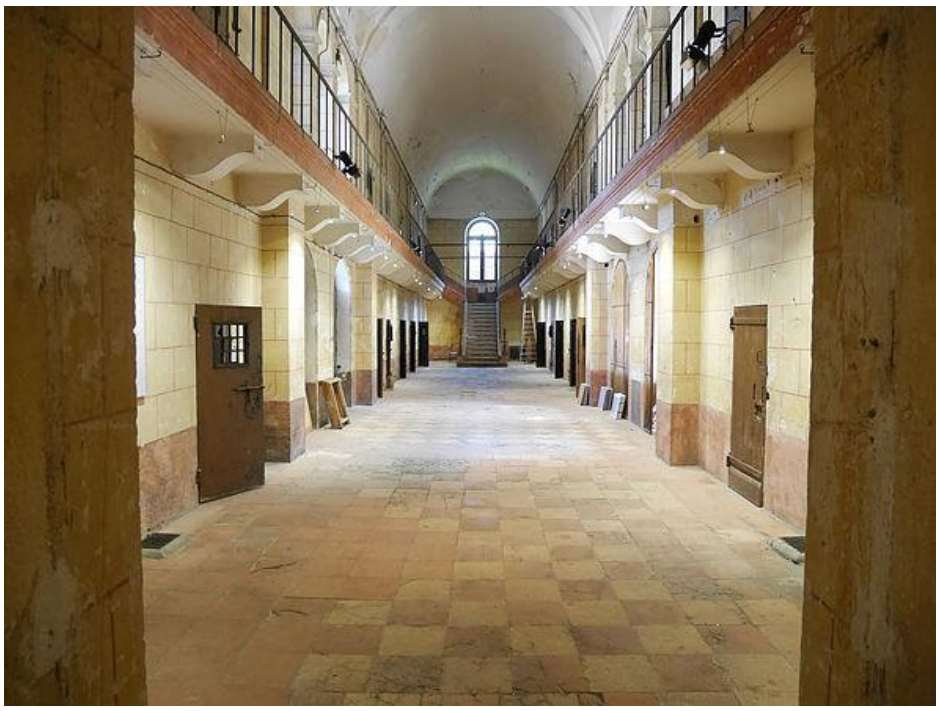
Gangs von Talabheim
Inscription – session 2

Nous nous approchons du mois de novembre et il reste une dizaine de rôles pour la deuxième session de Gangs von Talhabeim.

Les dates : du 29 novembre au 1 décembre.
La PAF : 15€ 24
Le site : ancienne prison de La Réole



Les liens importants

Le forum : http://www.centballesetunmars.net/f95-gangs-von-talabheim
Le lien vers la fiche d'inscription : http://img110.xooimage.com/files/8/0/7/fiche-d-inscription-5689fc4.pdf
Le lien vers la description de l'ensemble des rôles et des gangs : http://img110.xooimage.com/files/5/7/f/concepts-567d9c7.pdf

Les rôles restant

Pour faciliter les inscriptions, retrouvez ci-dessous la liste des personnages restant. Il faut les recontextualiser avec les aides de jeu dispos sur le forum, et notamment tous les autres rôles et les descriptions de leurs gangs :

Rutolph Shcteuten-Meyer dit « Rut »
Ce jeune homme à l'allure fringante est le petit-fils d'Adolf. Il ne s'entend pas bien avec ce dernier avec qui tout est source de dispute. Il incarne la nouvelle génération du gang, totalement versée dans le crime alors que sa famille a construit sa réputation autour d'une activité respectable. Magouilleur, on le retrouve lui et sa bande sur de nombreux coups à l'extérieur du quartier.

Impétueux, il est parfois taxé d'inconscient et d'arrogant quand il n'hésite pas à

marcher sur les plates-bandes d'autres gangs du quartier ou d'ailleurs pour remplir les caisses de la famille. Il revendique cependant un mode de vie simple, probablement marqué par une enfance dans le manque des choses matérielles.

Costume : habits de bourgeois, calot (en cuir si possible, sinon en tissu), foulard
Éléments optionnels : hachoir, marteau pour attendrir la viande
Armement : couteau, bâton court (matraque)

Manuel Braun dit « *La Plume* »

Ce jeune notaire a hérité de sa charge par sa mère, veuve désargentée échouée dans les caniveaux de ce quartier minable puis fortuitement remariée à quelqu'un du coin. Le gamin a rejoint le gang à son plus jeune âge, et le décès de sa mère le propulsa notaire officiel, un précieux atout pour le gang.

Naturellement stressé, La Plume bégaye et répète plusieurs fois ses mots lorsqu'il est mal à l'aise. Il regarde plus souvent le sol que les yeux de ses interlocuteurs, et les jeux de séduction par les femmes du quartier dont il est la cible, pour ne pas dire la proie, le mettent très mal à l'aise. Il n'y a guère qu'avec Mamie Maquerelle qu'il semble se sentir à l'aise. On dit d'ailleurs qu'il n'a connu qu'elle dans son lit, de son dépucelage jusqu'à aujourd'hui.
Costume : habits de bourgeois, matériel d'écriture de bonne qualité, petites lunettes ou monocle, doigts tachés d'encre
Éléments optionnels : gants en soie
Armement : couteau ou bâton moyen (type canne)

Julia / Jule Luft dit « *Le peintre* »

Ce charpentier bricoleur est la bonne âme du quartier. C'est lui qui intervient chez les gens comme dans les parties communes pour réparer les fondations de façon durable après que la milice ait rafistolé. Tout le monde l'apprécie pour son travail indispensable à la communauté. Mais voilà, travailler pour la collectivité paye mal voire pas du tout et c'est une bataille de tous les instants que de récupérer son dû pour le gang.

Il travaille également le bois plus finement en passant du temps en ébénisterie. Il expose alors ses œuvres mais les prix exorbitants ne correspondent en rien au niveau de vie du quartier. Il se passionne également pour la peinture et s'il est certes médiocre dans cette discipline, il se compose une collection de pièces acquises avec le temps.

Costume : habits bourgeois, mains tachées de vieille peinture
Éléments optionnels : gants de cuir et/ou de maille, armure légère (tablier ou tunique/tablier de travailleur en cuir), scie, outils divers...
Armement : marteau ou tout autre arme d'artisan charpentier (pied de biche, ciseaux à bois...)

Petra / Petrus Mauer dit « *Le Burin* »

Ce tailleur de pierre est le chef d'une petite équipe qui alterne entre chantier d'excavation de pierres du Fort en ruine et opérations criminelles liées aux affaires du gang. Amateur de vieilles pierres, il passe beaucoup de temps à l'échoppe de Fondesac et Fils pour parler des runes et de la Porte Naine.

Arrivé il y a deux ans environ, cet ancien bagnard a gardé les habitudes d'une vie trop longtemps passée en milieu hostile. Visiblement détendu, il semble cependant toujours sur ses gardes, couvrant par exemple son assiette comme si à tout moment quelqu'un pouvait tenter de la lui prendre. La captivité rend les humains instables et le regard du Burin laisse apparaître cette flamme si dérangeante.

Costume : habits de bourgeois, foulard noué pouvant protéger le bas du visage
Éléments optionnels : gants de cuir et/ou de maille, piolet, pioche
Armement : marteau d'artisan, armure légère (tablier ou tunique/tablier de travailleur en cuir)

Nous contacter

Willy : lysandre33@hotmail.fr – 06 49 32 90 63
Erwan : walkiry@hotmail.fr – 06 17 05 17 41