

PANTHEON

Un panthéon de dieux tout-puissants règne sur Theros. Tremblant devant eux, les mortels ressentent l'aiguillon de leurs moindres caprices et vivent dans la terreur du courroux divin.

Invoquer le nom d'un Dieu n'est jamais anodin et équivaut à un serment. Et les Dieux châtient ceux qui ne tiennent par leurs promesses envers eux.

Heliodé, Dieu du Soleil

Brandissant sa lance solaire, Héliode dispense sa lumière sur tout Theros. Incarnation de la lumière du jour, il supervise les conflits, apportant à tous la vérité et la justice. Mais ne vous y trompez pas : ceux qui attirent son ire le paient cher très rapidement

Nyléa, Déesse de La Chasse

Brandissant un arc court légendaire, Nyléa règne sur la chasse et les saisons de Theros. De loin la déesse la plus distante de son panthéon, elle passe le plus clair de son temps dans une oliveraie calme, bercée par sa paisible solitude. Bien qu'elle ne soit pas des plus vénérées, quiconque chasse lui offre le respect par crainte de devenir une proie.

Erebos, Dieu des Morts

Brandissant un fouet au manche d'or, Érébos règne sur le Monde souterrain et tous ceux qui connaissent le malheur. Satisfait de son propre destin, il offre espoir et conseil à tous ceux qui désirent la paix, mais qui combattent leur destin.

Purphoros, Dieu des Forges

Brandissant un marteau massif appelé Akmon, Purphoros supervise le chaos et la destruction, ainsi que la fabrication de créations uniques. Souvent en proie à la colère et frustré par les limites de ses adorateurs mortels, il détruira un chef d'œuvre rien que pour inspirer le progrès.

Thassa, Déesse de La Mer

Brandissant son bident légendaire, Thassa règne sur les océans et tout le savoir secret qui s'y est perdu. Quiconque voyage en bateau, quelle que soit la durée du voyage, doit lui faire une offrande ou risquer son mécontentement. Bien qu'elle apparaisse souvent sous la forme d'un triton, Thassa ne les préfère pas aux humains ou aux autres créatures.

Athreos, Dieu du Passage

Voilé de mystères, Athreos est le passeur entre le monde des vivants et celui des défunts. Silencieux et méticuleux, il accomplit patiemment sa tâche.

Ephara, Déesse de la Polis

Ephara est la Déesse des cités. Elle préside et représente l'organisation de la vie en commun. Elle est aussi la Déesse des savoirs, du civisme et du progrès.

Iroas, Dieu de l'Honneur et de la Victoire dans la Bataille

La partie supérieure de son corps est celle d'un homme tandis que la partie inférieure est celle d'un taureau. Il préside à la valeur et la bravoure au combat. Il est le jumeau du Dieu Mogis à qui il s'oppose.

Karametra, Déesse des Moissons

Karametra est la déesse de la terre, de l'agriculture et des récoltes. Elle est associée à la charité et protège les orphelins. Malgré les apparences, elle n'est pas une Déesse pacifique et prône la violence (sans excès) pour protéger ce qui ressort de son domaine.

Keranos, Dieu des Tempêtes

Keranos incarne la fureur des tempêtes comme les éclairs de génie. Un Dieu de peu de patience et d'encore moins de pitié, il dispense l'inspiration comme la foudre, dans une égale mesure.

Kruphix, Dieu des Horizons

Réputé le plus vieux et le plus mystérieux des Dieux, Kruphix a pour domaine le potentiel, le distant et l'invisible. Il gouverne aussi à la navigation et au temps.

Mogis, Dieu du Massacre

Frère jumeau d'Iroas, à l'apparence de minotaure, Mogis est associé aux massacres et à la malice. Aucun culte ouvert n'existe à son encontre si ce n'est parmi les minotaures. Son adoration n'est par contre jamais formellement interdite pour ne pas s'attirer sa colère. Ce qui est valable pour n'importe lequel des Dieux et des Déeses.

Pharika, Déesse des Maux

Pharika préside au chagrin, aux maladies, à l'hiver et à la vieillesse. Elle ajoute à son domaine les poisons et la magie noire et est la mère des gorgones. Il est dit que chaque poison qu'elle a caché sur le monde peut servir de remède, bien que nombreux soient celles et ceux qui sont morts en étudiant ses présents.

Phenax, Dieu de la Tromperie

Phenax est le Dieu de la tricherie et des mensonges. Il préside aux jeux, à la trahison et aux secrets. Il est aussi celui qui guide ceux qui cherchent à s'échapper du monde des morts.

Klothys, Déesse du Destin

Déesse présidant aux destinées, Klothys porte deux masques, sur les côtés de sa tête. Ses long cheveux s'enroulent autour de ses cornes et elle porte à la main droite un fuseau. Ses yeux sont couverts d'un bandeau pour signifier que le destin est aveugle et impartial. Son pouce gauche à un ongle dorée tranchant servant à couper les fils de la destinée. Elle réside dans le monde des morts ou elle garde la prison des Titans pour l'éternité.

L'Oublié

Les légendes parlent d'un Dieu qui fut banni de Nyx pour être enfermé dans un astre dans le monde des mortels, créant la lune. Les prêtres n'ont jamais obtenus la moindre réponse à leurs interrogations et les prophéties n'y font jamais allusion ou alors de manière si sybilline qu'il est impossible de le comprendre.