

# Logistique

Les infos ci-dessous sont déjà disponibles sur le forum pour la plupart, mais pour plus de lisibilité, voici un résumé.

## Contacts

- **Willy**  
06 49 32 90 63  
lysandre33@hotmail.fr
- **Erwan**  
06 17 05 17 41  
walkiry@hotmail.fr
- **Manu**  
Orga terrain seulement, ne pas contacter avant le GN  
06 22 97 46 41

## Adresse

- L'ancienne prison de La Réole est occupée par l'association *La Nouvelle Centrale*.  
L'adresse est 1 place Saint-Michel, à La Réole, 33 190.
- Il est possible de se garer devant le site, sur le parking qui devrait être réservé par la mairie pour l'occasion. Si soucis de place, nous trouverons des solutions dans les environs.
- Le site de jeu est à 15 minutes à pied de la gare (temps Google)

## Quelques dates et heures

- **17 novembre** : installation du matos des salles communes (le Temple, la Fosse, le Potager, l'allée centrale et les couloirs) et pour les groupes qui le souhaitent installation de leur propre matos dans les parties dédiées aux groupes (cellules)
- **22 novembre au 24 novembre** : GN - session 1
- **29 novembre au 1 décembre** : GN - session 2
- **6 décembre** : after à partir de 20h, sur site, en costume si possible et auberge espagnole. Présentation de photos du GN, ouverture à du public pour découvrir le GN et l'asso. Par respect pour les joueurs et joueuses de la deuxième session, pour ne pas les spoiler ou faire de la comparaison costume avant l'heure, aucune photos de la première session ne devra paraître avant la deuxième session.

## Le déroulement de chacune des sessions

- **vendredi 17h-20h** : installation des parties dédiées aux groupes (cellules)
- **vendredi 20h-23h** : briefing, présentation des personnages et ateliers. Présentation live des règles du jeu de guerre des gangs.
- **vendredi 23h-minuit** : temps libre, les orgas peuvent répondre aux dernières questions
- **samedi minuit-8h** : dodo, sur site ou chez vous, c'est vous qui voyez.
- **samedi 8h** : début du jeu

- **dimanche 3h-8h** : semi-coupeure du jeu. Il est possible de jouer, de faire du roleplay, de fomenter des complots mais les orgas seront en pause. On demande donc aux joueurs et joueuses de ne pas enclencher d'action : pas de bagarre, de rituel, d'assassinat, de vol... Juste du rôleplay, rien d'autre.
- **dimanche 14h** : fin du jeu, suivi d'un debrief jusqu'à 15h pour voir large, en comptant les présentations des futures GN, etc...
- **dimanche aprem** : démontage des parties dédiées aux gangs (cellules). Pour la deuxième session démontage des zones communes également.

### Les lieux

- **Les espaces communs**

Il y a des espaces dont la déco est assurée par les orgas mais on sollicite l'aide des joueurs et joueuses. Nous ne sommes que deux orgas en amont du GN, nous n'aurons ni le temps, ni le budget pour préparer la déco souhaitée seuls. Qui plus est, il nous semble que la création du GN est toujours plus aboutie lorsqu'elle est participative.

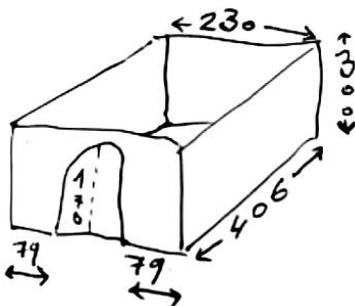
C'est pourquoi nous faisons appel à votre aide :

-nous aider à trouver des éléments de déco. Si vous avez des propositions : mailez nous.

-nous aider à installer, soit sur la date en amont, soit le jour J.

- **Les espaces dédiés aux gangs**

Il s'agit des cellules. Chaque groupe en a une. Il faudra les décorer et les agrémenter pour les rendre vivantes et pratiques. Les joueurs et joueuses dormiront dans ces cellules. Les personnages y dorment également, c'est là que vous pouvez vous amuser à faire une ambiance de prison, avec toute la promiscuité qui fait leur « *charme* ». Attention, les cellules sont des zones de jeu et doivent à ce titre être roleplay. Donc si sac de couchage ou autre matos moderne, recouvrez le de choses type couverture ou drap.



Ces cellules sont rudimentaires et voici la taille :

-profondeur : 4m06

-largeur : 2m30

-hauteur : 3m

Dimension de la porte :

-hauteur 1m70

-largeur 72cm

Seule la cellule du Gang des Jardiniers fait deux fois cette taille.

- **Les étales**

La plupart des gangs disposent d'étales devant leurs cellules. Pour fabriquer des étales nous mettrons à disposition des tables en bois et des palettes.

## La sécurité

- L'intérieur du lieu est non-fumeur.
- La consommation d'alcool doit être très modérée.
- L'éclairage à l'intérieur du bâtiment doit être uniquement électrique. Nous n'autorisons ni bougies, ni chauffes plats, ni lampe à pétrole, rien qui produise une flamme, même couverte.

A l'extérieur, il est possible d'utiliser tout type d'éclairage, y compris ceux comprenant des flammes, seulement si elles sont couvertes (lanternes, lampes à pétrole...).

Dans tous les cas, les lampes doivent toujours être roleplay et ne doivent pas avoir de faisceaux directionnel (comme les lampes torches). Cela doit être un éclairage de zone, bidouillé si vous le souhaitez pour éclairer un axe seulement, mais rien qui permette de voir très loin de façon précise.

**Les lumières blanches ou bleues doivent être customisées pour produire une lumière plus jaune (encre à vitrail jaune, gélate ...)**

## Le confort

- Toutes les cellules auront une prises électrique mais qui servira pour des appareils de faible intensité (chargeur de téléphone, éclairage électrique...), pas de chauffage et pas non plus de poêle à fuel car nous ne sommes pas confiants sur les émanations possibles de monoxyde de carbone. Si vous avez une idée ou un souhait particulier, contactez nous voir ce qui est possible (un groupe de Ratiens amène son propre frigo par exemple)
- Il y a peu de chances que le site soit chauffé. Il est donc absolument primordial, essentiel que vous prévoyez des vêtements chauds.
- On vous conseil de prévoir des lits de camps ou des matelas gonflables avec un isolant pour le sol, qui doit être froid. Pensez par exemple à des tapis.
- Il y a des toilettes. Il n'y a pas de douche.
- Il y a un accès à la cuisine qui comporte le matériel nécessaire pour réchauffer de la bouffe. On vous demande de ne pas prévoir de cuisine mais de préparer vos repas en amont pour n'avoir qu'à les réchauffer avec du matériel rudimentaire : micro-onde, four, plaque, bouilloire. Le frigo ne permettra pas de stocker la bouffe d'une quarantaine de personne, donc prévoyez des denrées qui peuvent se conserver hors frigo (au pire à l'extérieur en zone hors-jeu dans un sac, il devrait faire frais...).
- Nous ne fournissons pas les repas.
- Les repas et leurs contenant doivent être un minimum roleplay (mangez de la pizza si vous voulez, mais évitez les plastiques et les emballages dégueulasses visuellement).

- Un brasero/barbecue sera à votre dispo dehors.
- Il y a un Intermarché à quelques minutes en voiture du site du GN et un Casino accessible à quelques minutes à pied.
- Il y aura du café et du thé accessible non-stop, et des bouillons régulièrement. Il y aura des jus de fruit et quelques autres boissons dispo chez les jardiniers. Notre budget reste faiblard, si vous voulez apporter quelques boissons pour le bar des Jardiniers, n'hésitez pas. Les boissons seront accessibles en jeu à toutes et tous et les prix dérisoires pour que le RP ne soit pas un frein mais un moyen.

### **Nous recherchons**

Comme nous le précisons plus haut, nous en appelons à l'entraide aussi bien entre joueurs/joueuses qu'entre orgas et joueurs/joueuse. Aussi voici une liste de choses que nous recherchons.

#### **→ De manière générale :**

- des draps, tentures et autres tissus pour masquer et faire de la déco sur place. Rien de très clean et propre, plutôt des trucs usés, crades ce serait encore mieux. Pas de tissus satinés, brillants ou plastiques.
- des verres en terre cuite façon pot de yaourt ancien ou tous autres récipients pour faire des verres à la taverne
- des bouteilles de vin pas trop modernes, sans étiquettes ou avec de très vieilles étiquettes sales et illisibles
- de la corde de différent diamètre pour la déco
- des lanternes (avec ou sans dispositifs électriques)

#### **→ Pour la Fosse : zone utilisée pour les duels ou les bagarres organisées.**

- on aura des palettes pour essayer de faire une sorte de petite arène
- des tentures un peu dégueu peaufineraient tout ça

#### **→ Pour le Potager : petit jardin de Morr qui sert aussi de potager collectif. Il ne fait pas vraiment d'ombre au Gang des Jardiniers et a surtout valeur de lieu de cohésion.**

- quelques outils de jardinage pas dangereux et très old school pour la déco, hésitez pas à nous proposer.
- des seaux
- une brouette en bois
- on aura des vieux râtaux en bois

#### **→ Pour le Temple : c'est un petit jardin bucolique avec un arbre.**

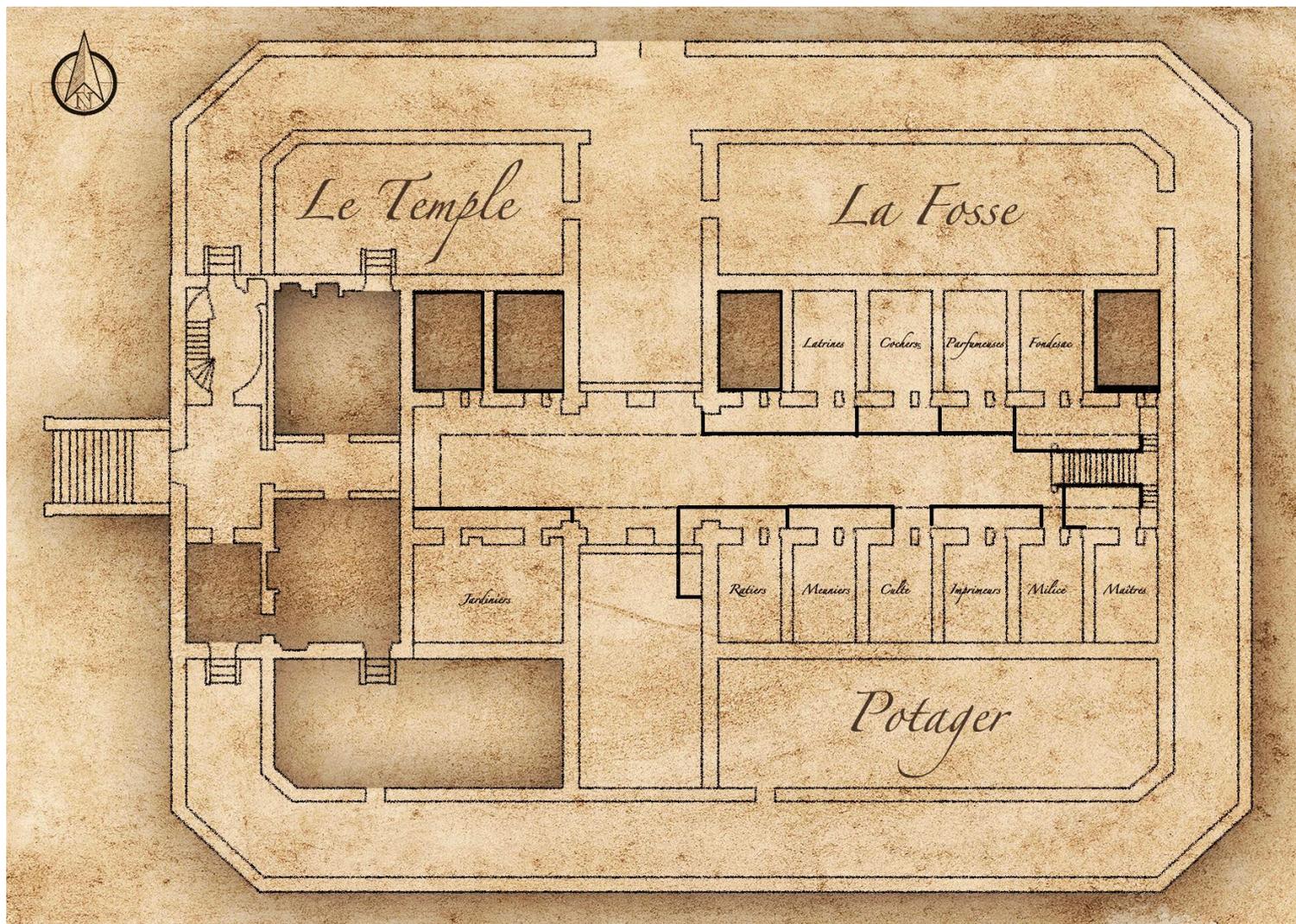
- des éléments religieux rappelant les différents dieux du panthéon (peinture de Sigmar, bois de cerf, couronne de fleur...).
- de notre côté on a déjà des éléments pour Ranald, Gundredd et Morr

### La solidarité

Il est demandé à chaque participant.e de faire un don pour l'association Ovale Citoyen. Les explications concernant les dons et leur raison sont dispo sur le forum.

### Le plan

On remercie beaucoup Bobby Bolterman pour sa création d'un plan du lieu où se déroule le GN : *Les Caves*.



### En conclusion

On vous remercie pour votre investissement, n'hésitez pas à nous contacter si vous avez des questions ou si vous voulez nous faire part de l'avancée de votre costume ou de vos éléments de déco.

Nous avons une grosse charge de travail à abattre et on espère qu'une chose : vous permettre de triper et de vous évader le temps d'un week-end à Talabheim !

A tantôt !